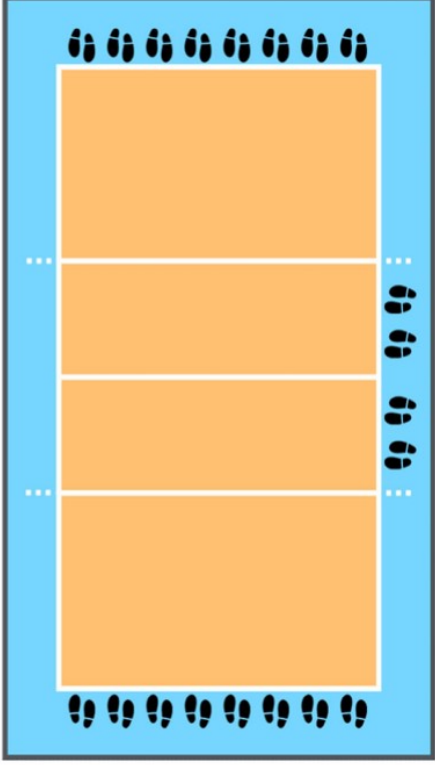


4. Spielprotokoll Regional- und Nachwuchsligen SVRBESO

Art. 40. Spielprotokoll

Zeit	Beschreibung	Schiedsgericht	Einrichtungen / Teams
H-60	Hallenöffnung		Garderoben und Halle stehen nach Möglichkeit den Teams und den Referees zur Verfügung.
H-45 bis H-30			Je eine Hälfte des Spielfeldes steht den Teams für das Aufwärmen zur Verfügung.
H-30		Die Referees und die Schreiber:innen sind einsatzbereit in der Halle. Die Referees überprüfen die Einrichtung und das Material. Der:ie Schreiber:innen beginnt mit dem Ausfüllen des Matchblattes. Aufgrund der Ausweise oder der Liste der Identitätsausweise werden alle einzutragenden Personen mit Nachname, Vorname und Geburtsdatum eingetragen.	Einrichtungen und Material (Netz, Matchblatt und Bälle) sind verfügbar. Die Teams übergeben den Referees die Ausweise zum Ausfüllen des Matchblattes.
H-30 bis H-16		Die Referees überprüfen anhand der Ausweise die Identität der Spieler:innen . Akzeptiert werden Ausweise, auf denen Nachname(n), Vorname(n) und das Geburtsdatum aufgeführt sind und ein Foto des Inhabers haben.	Einspielen der Teams mit Bällen in je einer Spielfeldhälfte.
H-16		Die Referees überprüfen die Höhe und Spannung des Netzes sowie die Position der Antennen und der Seitenbänder.	Alle anwesenden Spieler:innen müssen ihre Matchtrikots tragen.
H-15	Auslosung	Beide Referees gehen für die Auslosung zum Schreibtisch. Sie stehen nebeneinander nahe dem Netzposten mit Blickrichtung zum Schreibtisch. Die Auslosung erfolgt durch den 1. Referee . Nach der Auslosung informiert der 1. Referee den:ie Schreiber:in über das Resultat der Auslosung.	Die beiden Captains gehen für die Auslosung zum Schreibtisch. Nach der Auslosung unterschreiben die Captains und die Trainer:innen das Matchblatt. Die Trainer:innen benennen allfällige Liberospiele:innen .
H-14	Offizielles Aufwärmen	Der 1. Referee pfeift und signalisiert damit den Beginn des offiziellen Aufwärmens am Netz. Während des offiziellen Aufwärmens am Netz kontrollieren die Referees Spielbälle und alle anderen zur Spieldurchführung benötigten Gegenstände (Matchblatt, Trikots, usw.). Die Referees überprüfen die Spieler:innennummern anhand des Matchblattes. Die Referees geben den Schreibern:innen die notwendigen Weisungen. Zwei	Die beiden Teams beginnen das offizielle Aufwärmen am Netz im Matchtrikots. Dabei wechseln sie die Seiten, ohne dass der 1. Referees pfeift. Nach der Information (kein Pfiff) des 1. Referees , dass in zwei Minuten das offizielle Aufwärmen beendet wird, beginnen die Teams mit Aufschlägen.

Zeit	Beschreibung	Schiedsgericht	Einrichtungen / Teams
H-4	Ende des Aufwärmens	<p>(2) Minuten vor Ablauf des offiziellen Aufwärmens informiert der 1. Referee die Trainer der beiden Teams, dass in zwei Minuten das offizielle Aufwärmen beendet ist.</p> <p>Der 1. Referee beendet durch Pfiff das offizielle Aufwärmen am Netz.</p>	<p>Nach dem offiziellen Aufwärmen am Netz verlassen die Spieler:innen das Spielfeld und kehren zur eigenen Teambank zurück.</p>
H-3	Positionsblätter	<p>Der 2. Referee stellt sicher, dass die Trainer:innen die Positionsblätter übergeben. Der:ie Schreiber:in trägt die Trikotnummern der sechs Anfangsspieler:innen der beiden Teams in das Matchblatt ein und streicht die nicht anwesenden Personen auf dem Matchblatt.</p>	<p>Die Trainer:innen übergeben dem 2. Referee die Positionsblätter für den ersten Satz.</p>
H-2	«Handshake»	<p>Die beiden Referees stellen sich entlang der Seitenlinie (links und rechts der Mittellinie) mit dem Rücken zum Schreibtisch auf.</p>  <p>Nach der Begrüssung durch Händeklatschen pfeift der 1. Referee. Die beiden Referees gehen anschliessend zu ihren Seitenlinien.</p>	<p>Die Teams stellen sich entlang der Grundlinie auf (Reihenfolge: Captain, Libero) und begrüssen das gegnerische Team durch Händeklatschen. Nachdem der 1. Referee geffiffen hat, machen die Teams ihren Teamruf und gehen anschliessend zur Teambank zurück. Die sechs Anfangsspieler:innen stellen sich auf ihre Positionen, die Auswechselspieler:innen bleiben hinter der Teambank oder hinter der Grundlinie in Verlängerung der Teambänke oder sitzend auf den Teambänken.</p>
H-1	Kontrolle der Positionen	<p>Der 2. Referee kontrolliert die Anfangsaufstellung der Spieler:innen (Vergleich mit den erhaltenen Positionsblättern) und vergewissert sich beim:bei der Schreiber:in, ob auch dieser:e seine:ihre Kontrolle beendet hat</p>	<p>Der:ie Libero:a kann das Spielfeld betreten, nachdem der 2. Referee die Anfangsaufstellung kontrolliert hat.</p>

Zeit	Beschreibung	Schiedsgericht	Einrichtungen / Teams
		und startbereit ist. Der 2. Referee gibt dem:r servierenden Spieler:in den Ball.	
H-0	Spielbeginn	Der 2. Referee teilt dem 1. Referee mit, dass die Teams für das Spiel startbereit sind. Der 1. Referee pfeift und bewilligt den 1. Aufschlag des Spiels.	

Nach Satzende (sofern das Spiel nicht beendet ist) bzw. beim 8. Punkt im 5. Satz

1. Punkt zum Satzgewinn bzw. 8. Punkt im Satz 5;
2. 1. Referee: Pfiff und Handzeichen für Punkt sowie gegebenenfalls Satzende (Zeichen 9 - Volleyballregeln);
3. Teams verlassen das Spielfeld «über» die Grundlinie (wenn notwendig insistiert der 1. Referee darauf, z.B. mittels kurzem Doppelpfiff und «auf die Linie zeigen»)
-> Abklatschen erst hinter der Grundlinie;
4. 1. Referee pfeift zum Seitenwechsel (Zeichen 3 - Volleyballregeln);
5. Die beiden Teams wechseln die Spielfeldseiten auf ein Zeichen des 1. Referee, wobei beide Teams (inkl. Auswechselspieler:innen und Trainer:innen-/Betreuer:innenstab) sich im Gegenuhrzeigersinn bewegen und das Spielfeld auf den gegenüberliegenden Seiten der Netzpfeosten Überqueren, damit es möglichst zu keinen Kontakten zwischen den beiden Teams im Bereich vor den Teambänken und dem Schreibertisch kommt;

Nach dem Spiel

1. Die Teams stellen sich wieder auf der Grundlinie auf;
2. Der 2. Referee geht zum 1. Referee und sie stellen sich auf Seitenlinie gegenüber dem Schreibertisch auf;
3. Die Teams und Referees klatschen (kein Handshake am Netz);
4. Damit ist das Spiel beendet;
5. Die Captains der Teams unterschreiben das Matchblatt;
6. 1. Referee gleicht im VolleyManager die Einsatzlisten und das Matchblatt ab und schliesst das Spiel ab;